

EWU-Turnier Hameln

Patternliste

Reining

LK 1-2 A/B #2
LK 3 A/B #4
LK 4 A/B #14

Ranch Riding

LK 1-2 A/B #13
LK 3 A/B #11
LK 4-5 A/B #2

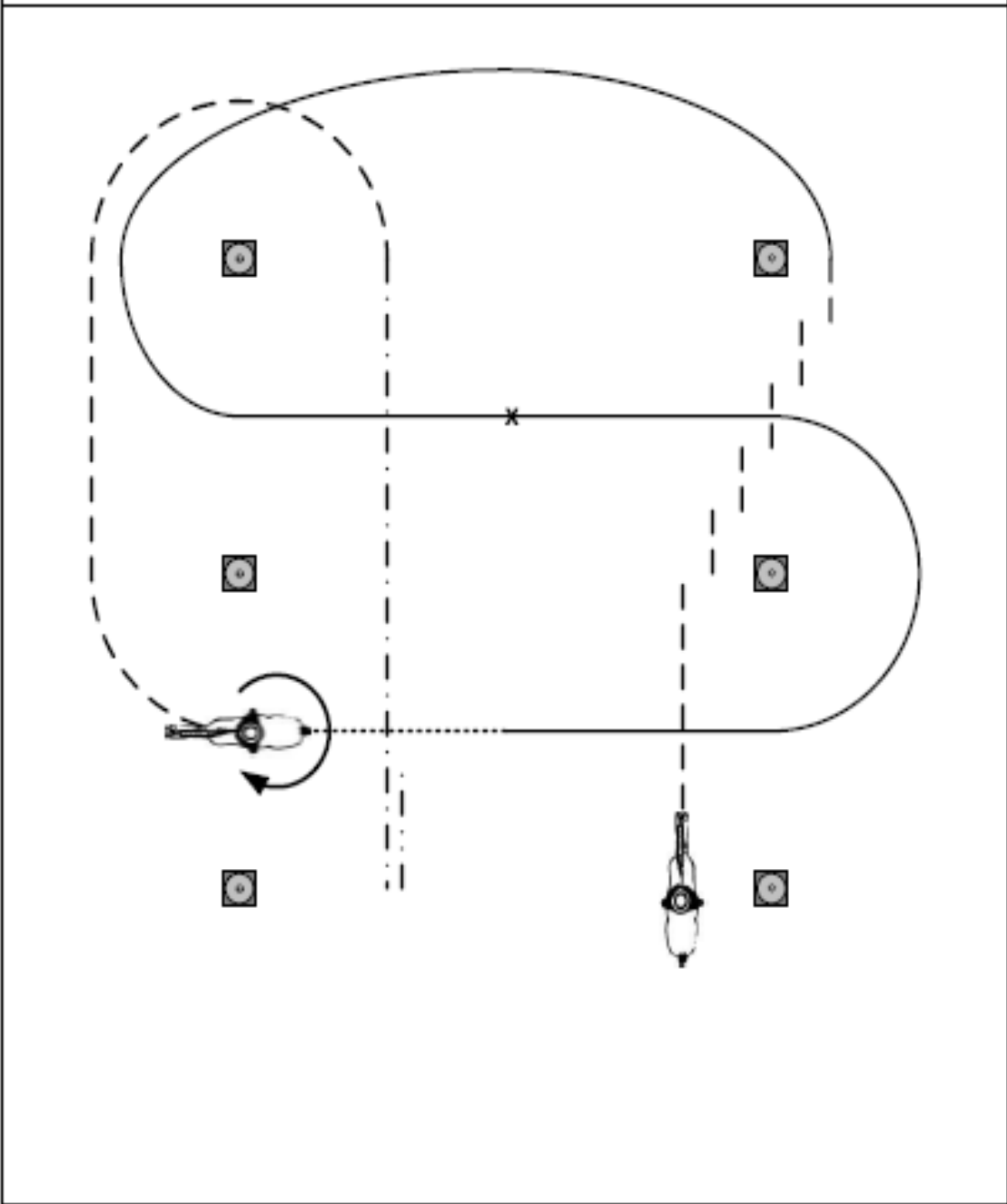
Westernriding

LK 1-3 A/B #1

Superhorse

LK1-2 A/B #1

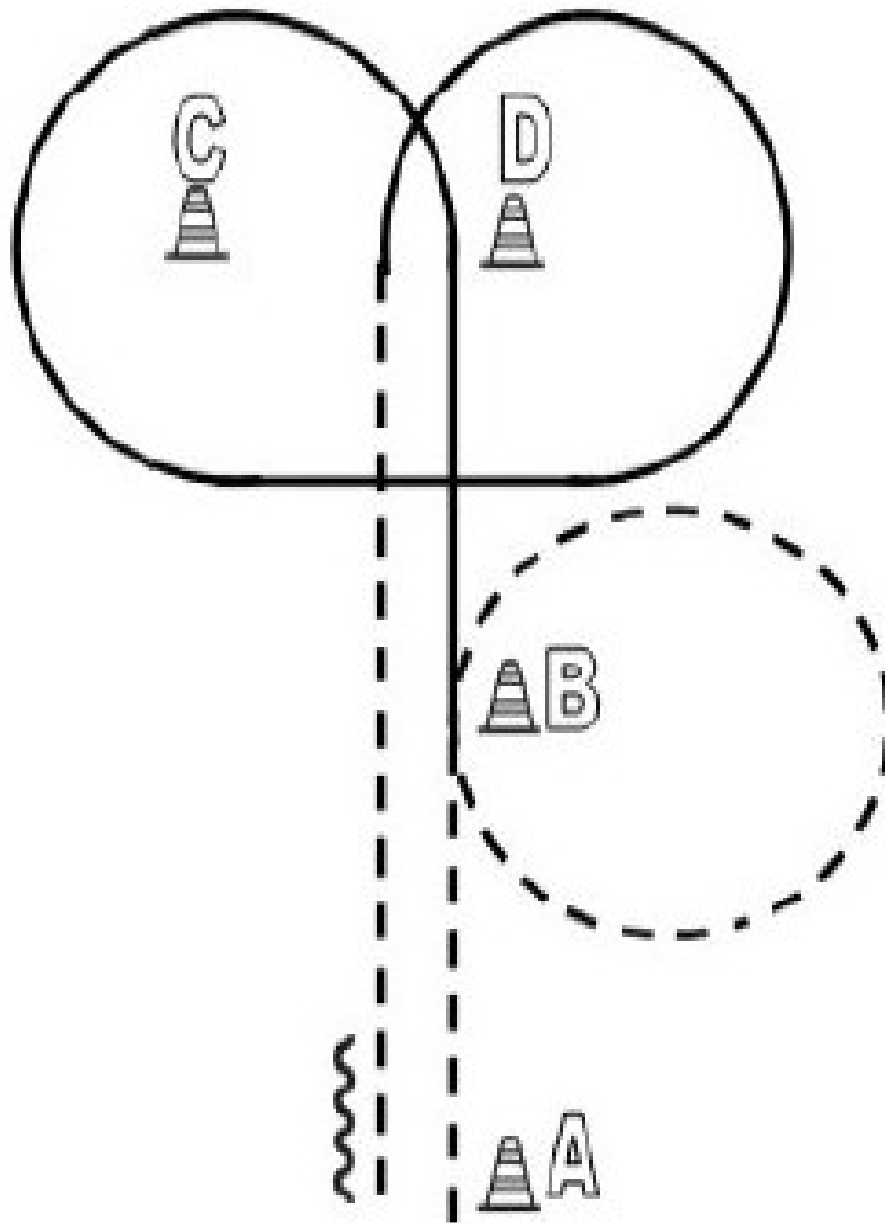
Western Horseanship LK 1 / 2



1. Jog, Jog-leg yield
2. Lope left lead, lead change, lope right lead
3. Walk, stop
4. Turn 360 dg right
5. Jog, extended jog
6. Stop, backup one horse length

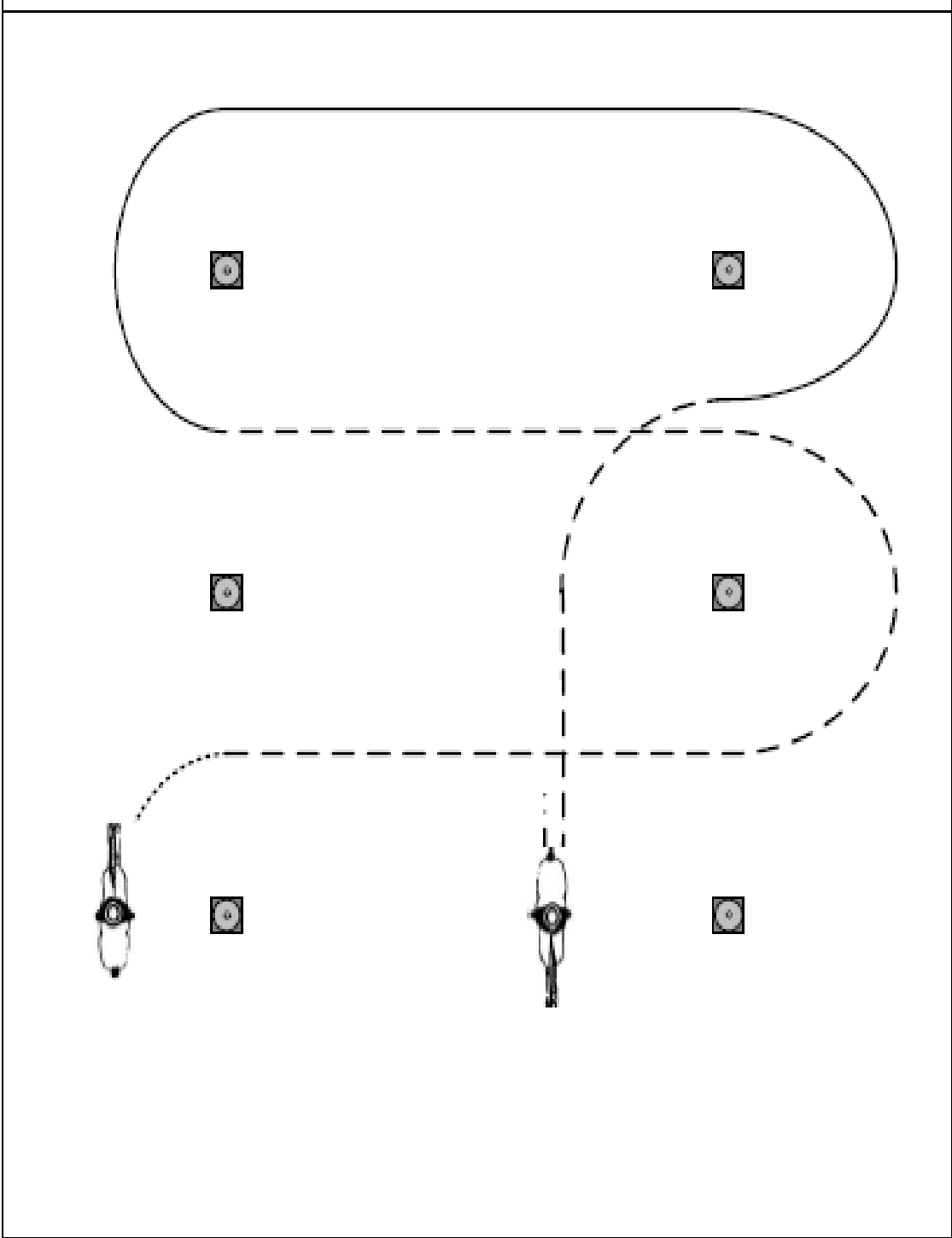
.....	Walk
———	Jog
- - - -	Ext Jog
————	Lope
- - - -	Backup
⋈ ⋈	Sidepass

Western Horsemanship LK 3



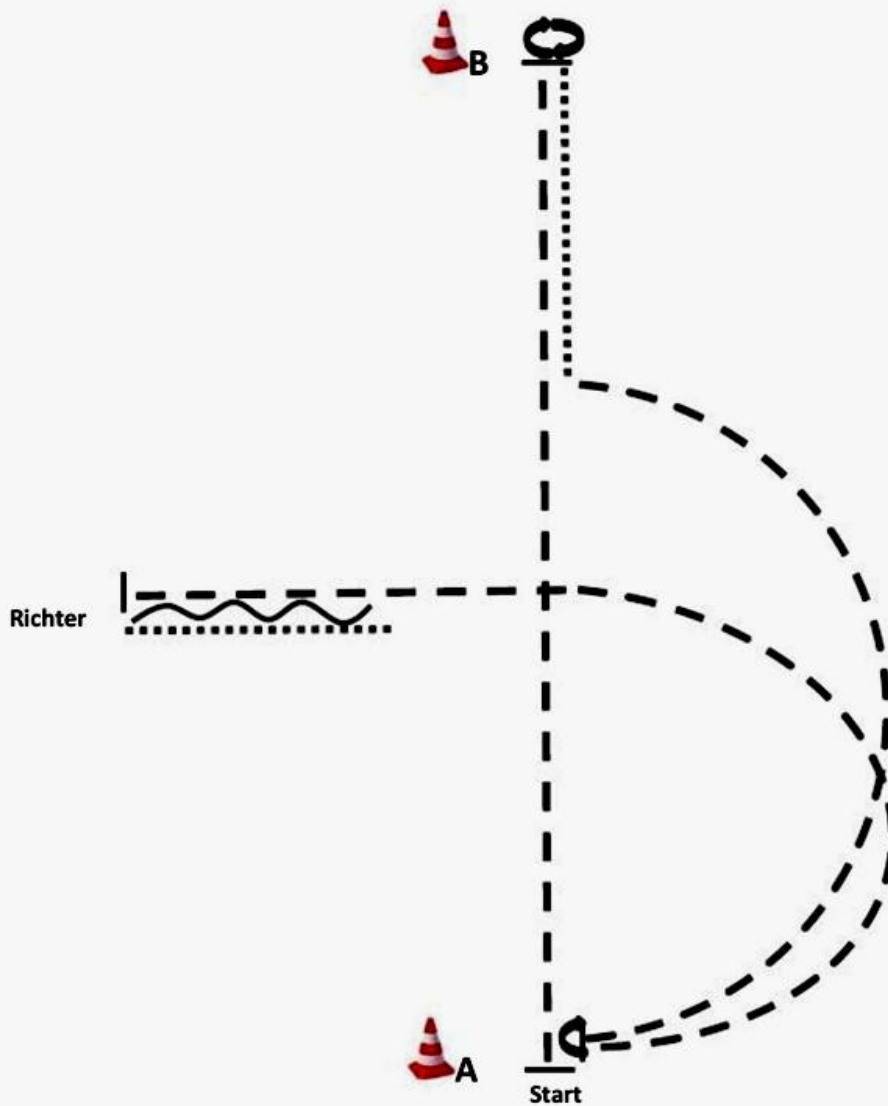
- 1) Bei A beginnend im Jog
- 2) Jogvolte um B
- 3) Lope links um C und D
- 4) Jog bis A
- 5) bei A Stop, backup, im Walk zurück ins WarmUp

Western Horsemanship LK 4-5



1. Walk	Walk
2. Übergang Jog	- - - -	Jog
3. Übergang Lope (rechts)	- . - . -	Ext Jog
4. Übergang Jog	————	Lope
5. Stop	— · — · —	Backup
6. Backup	↻ ↑ ↻	Sidepass

SSH LK 1-3



WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Jog bis B, Stop.
2. HHW 540 re.
3. Walk, Jog bis vor A, Stop., HHW 180 re.
4. Jog, Stop vor dem Richter, Back, Walk bis zum Richter
5. Set up.
(beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen

	Back
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

SSH LK 4-5

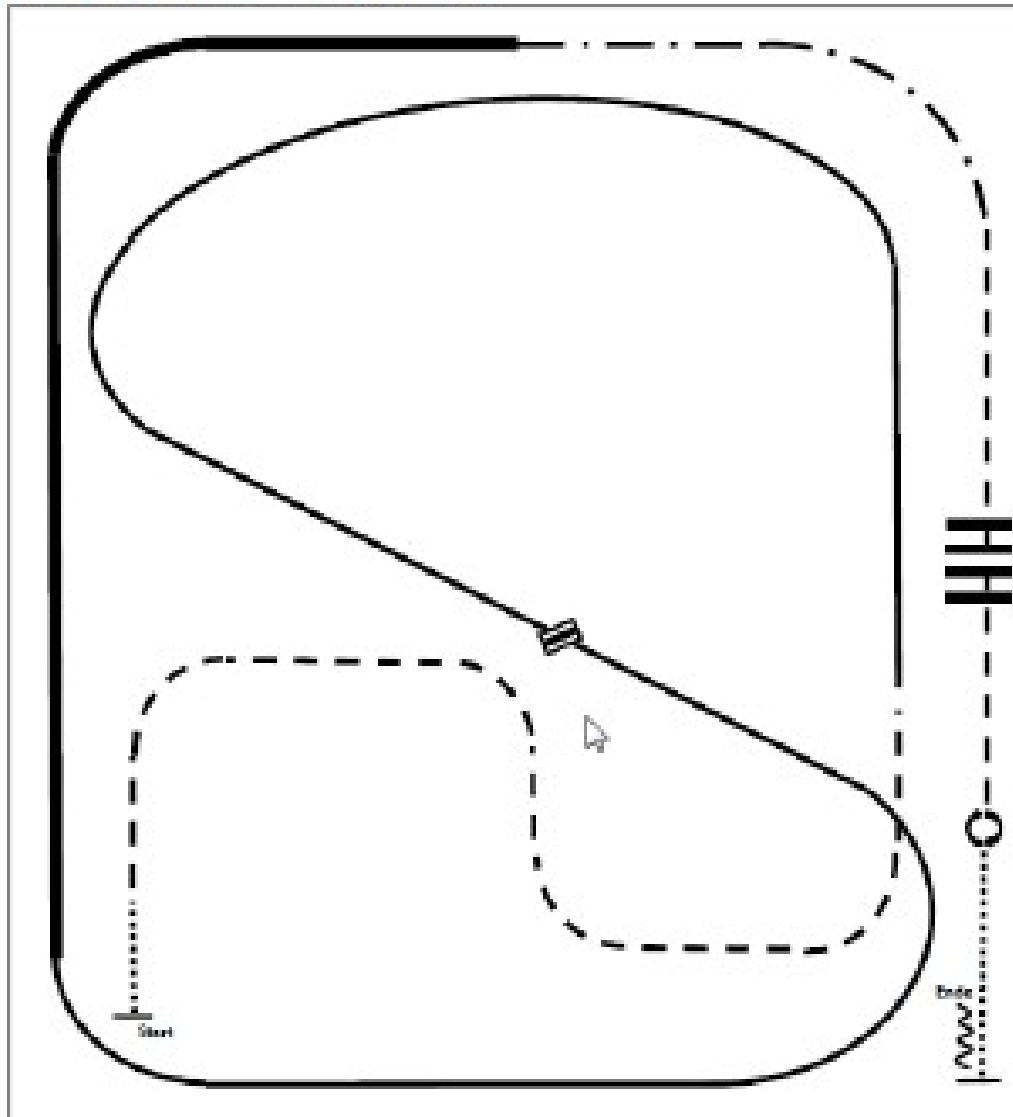
WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Walk, Jog bis B, Stop.
2. HHW 180 re., Walk
3. Jog small circle (re.), Jog big circle (re.), weiter Jog, Walk zum Richter
4. Set up.
5. Back.

(beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen

	Back
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

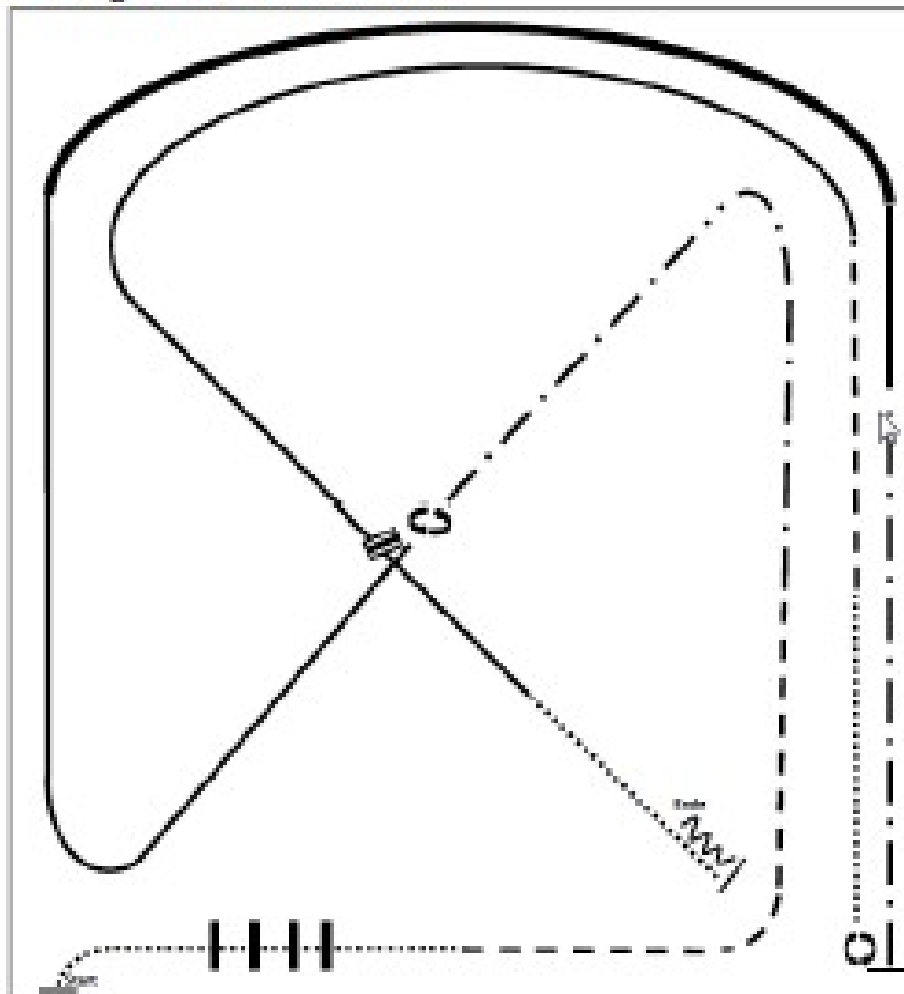
Pattern RR #13: LK 1/2 A/B sen
 Arenagröße: mind. 20x40m



1. Walk
2. Trot
3. Lope left lead
4. Change leads
5. Lope right lead
6. Ext. Lope right lead
7. Ext. Trot
8. Trot
9. Trot over
10. Stop, Turn 360° each
direction (either way first)
11. Walk, Stop, Back

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	Lead change Flying/Canter

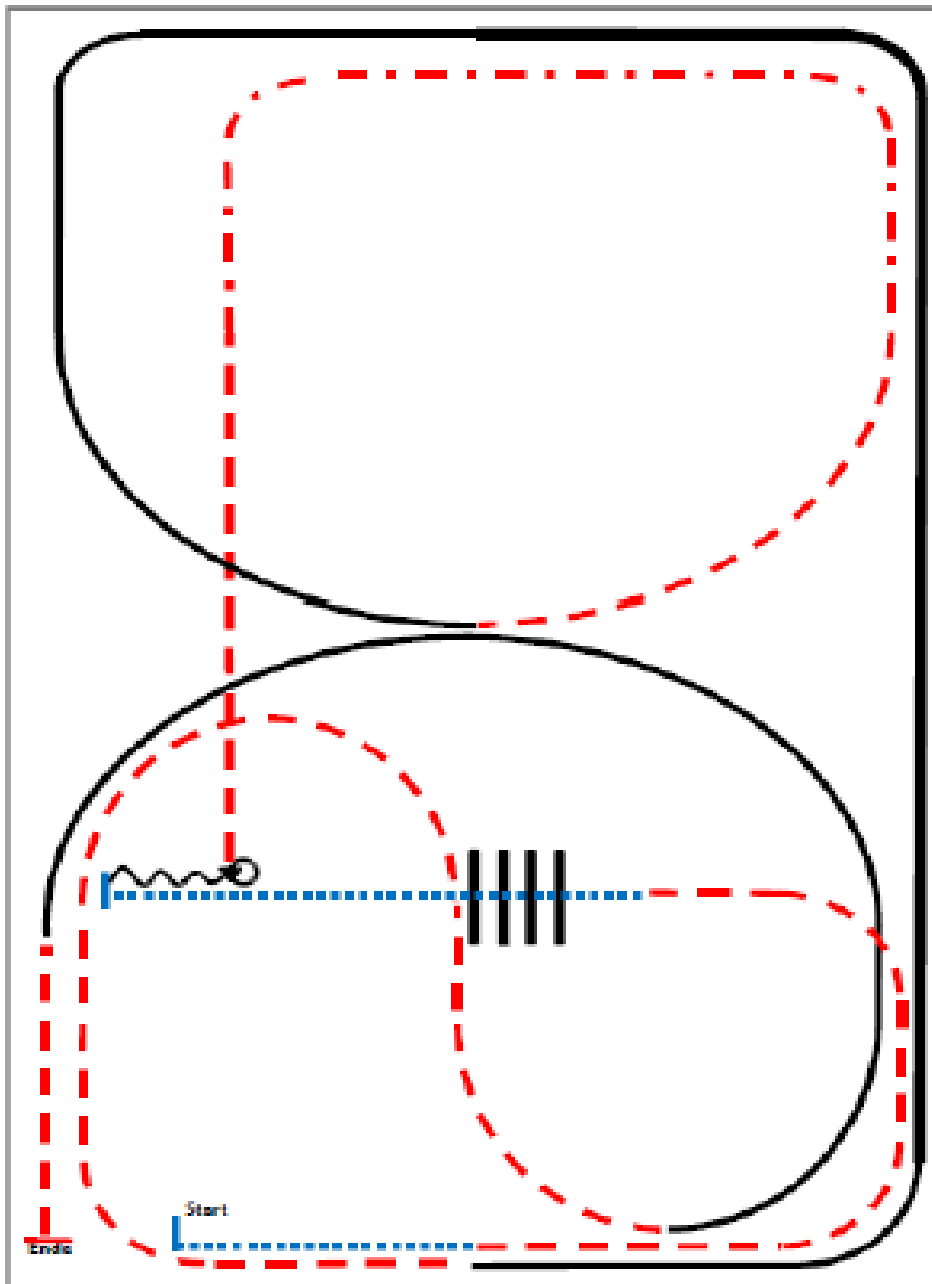
Pattern RR #11: LK3 A/B
 Arenagröße: mind. 25x50m



1. Walk over
2. Trot
3. Ext. Trot
4. Stop, Turn right 360° right
5. Lope right lead
6. Ext. Lope right lead,
Lope right lead
7. Ext. Trot
8. Stop, Turn left 540°
9. Walk
10. Trot
11. Lope left lead
12. Change leads, Lope right
lead
13. Walk, Stop, Back



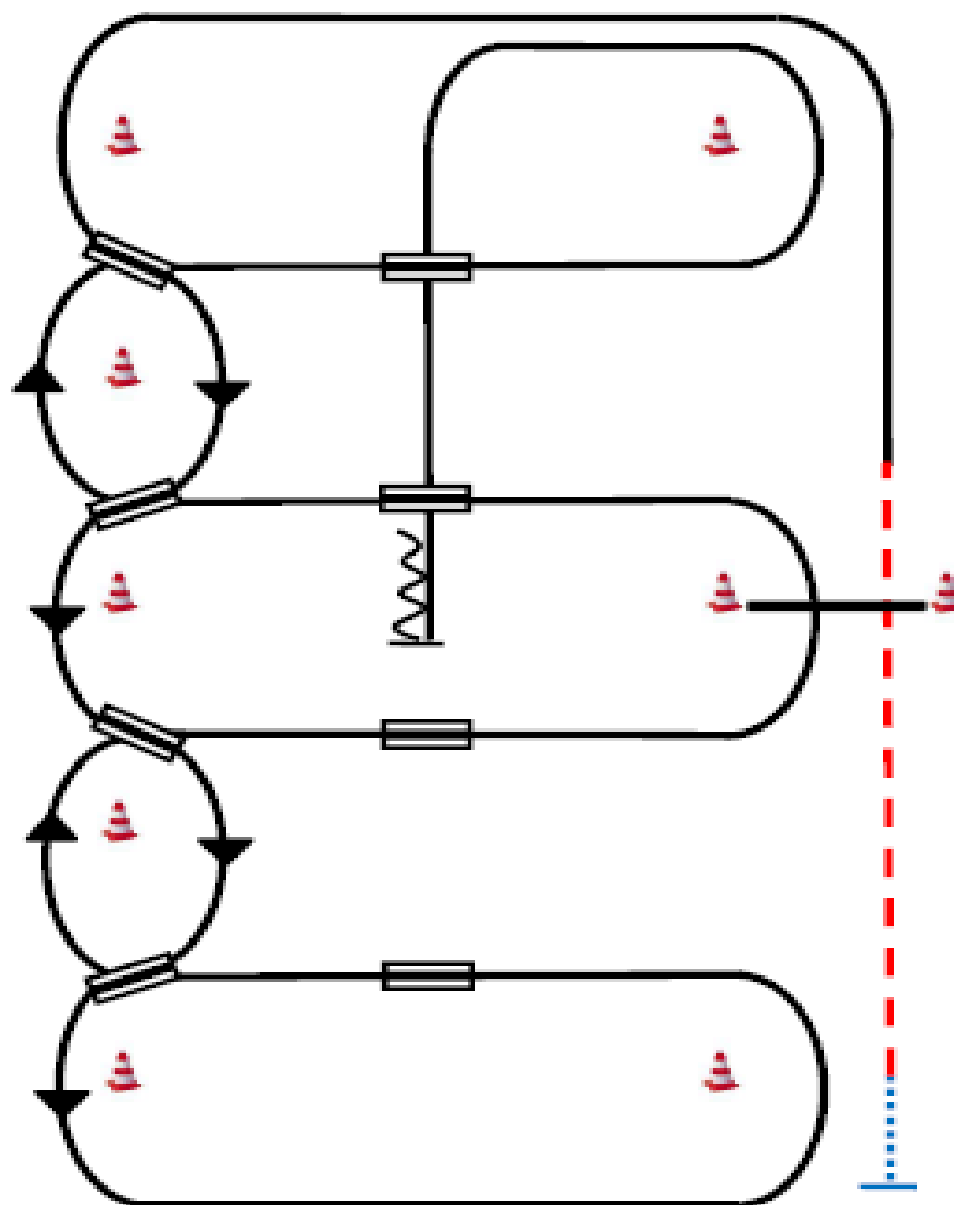
Pattern RR #2: LK 4/5 A/B
 Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Walk over, walk.
- 4) Stop, back, 90° turn right.
- 5) Trot, extended trot, trot.
- 6) Lope right lead.
- 7) Extended lope, lope.
- 8) Trot.
- 9) Lope left lead.
- 10) Trot, stop.

	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. Trot
	Walk
	lead change
	flying/simple

§ 7602 Western Riding-Pattern 1

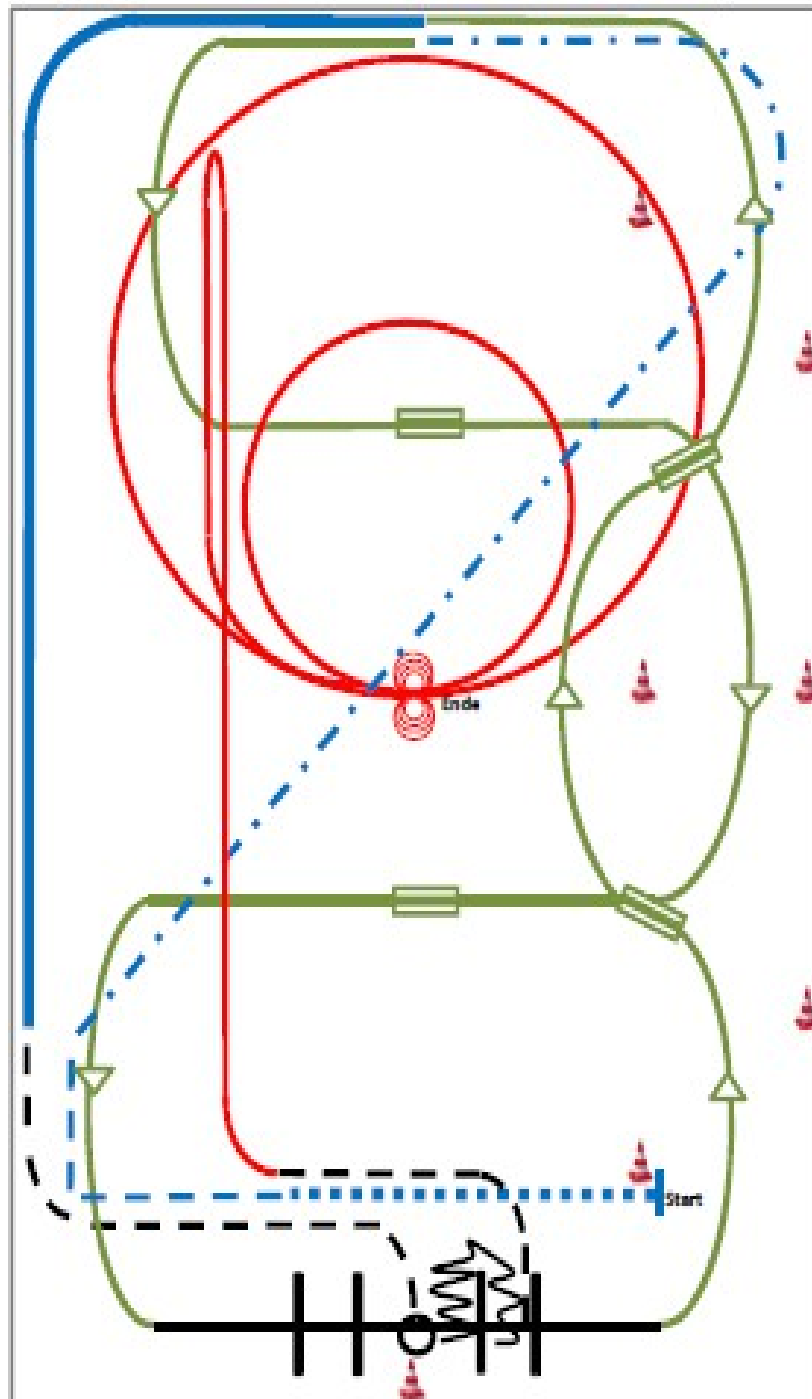


Start

- 1) Schritt zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange.
- 2) Übergang zum Linksgalopp innerhalb von 9m nach der Stange, Galopp an der kurzen Seite.
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie.
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie.
- 5) 3. Galoppwechsel auf der Linie.
- 6) 4. Galoppwechsel auf der Linie, Galopp an der kurzen Seite.
- 7) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 8) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 9) Galopp über die Stange.
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel.
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden, stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten mind. 3m.



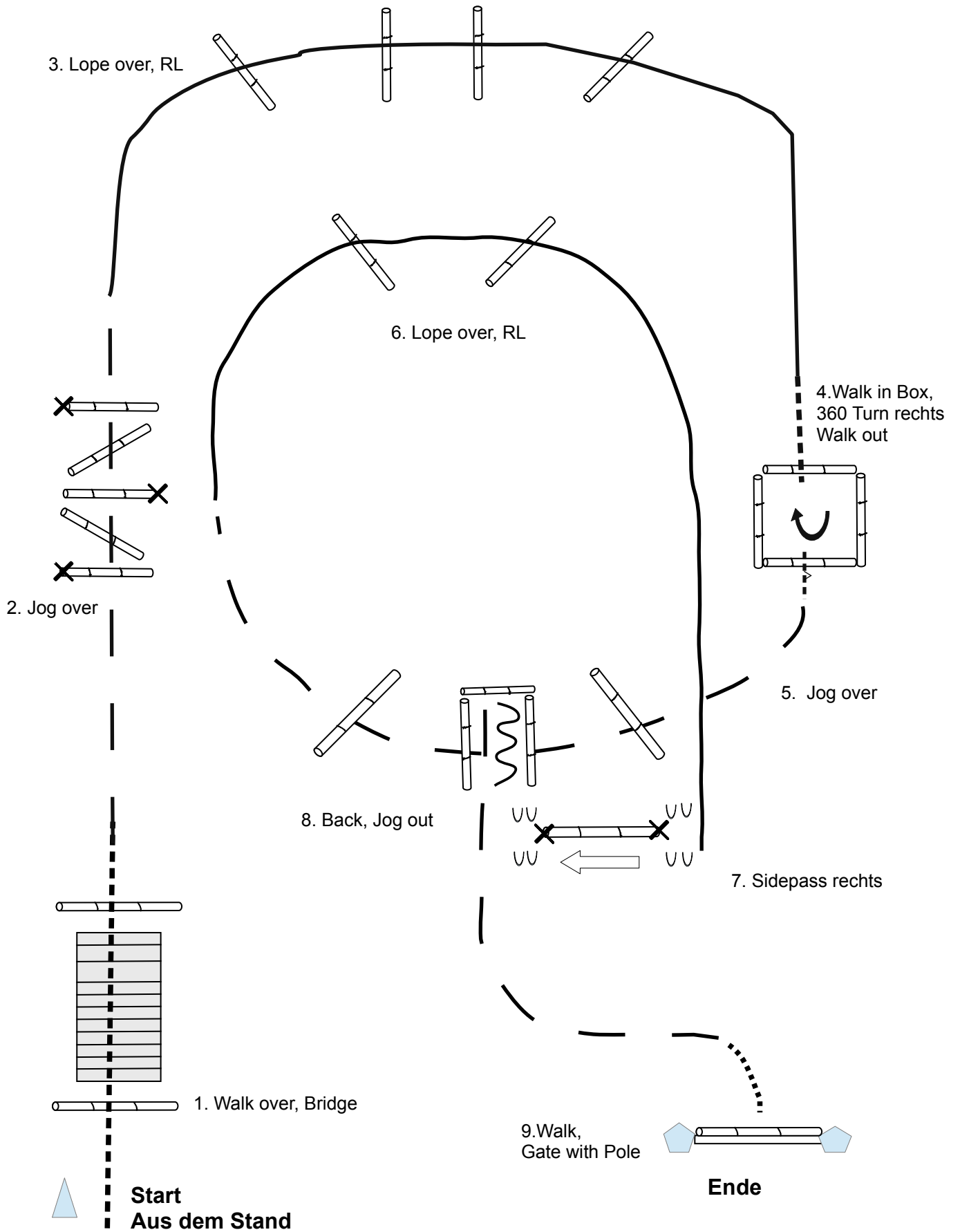
Pattern SUHO 2018 #1:
(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 20x40m)



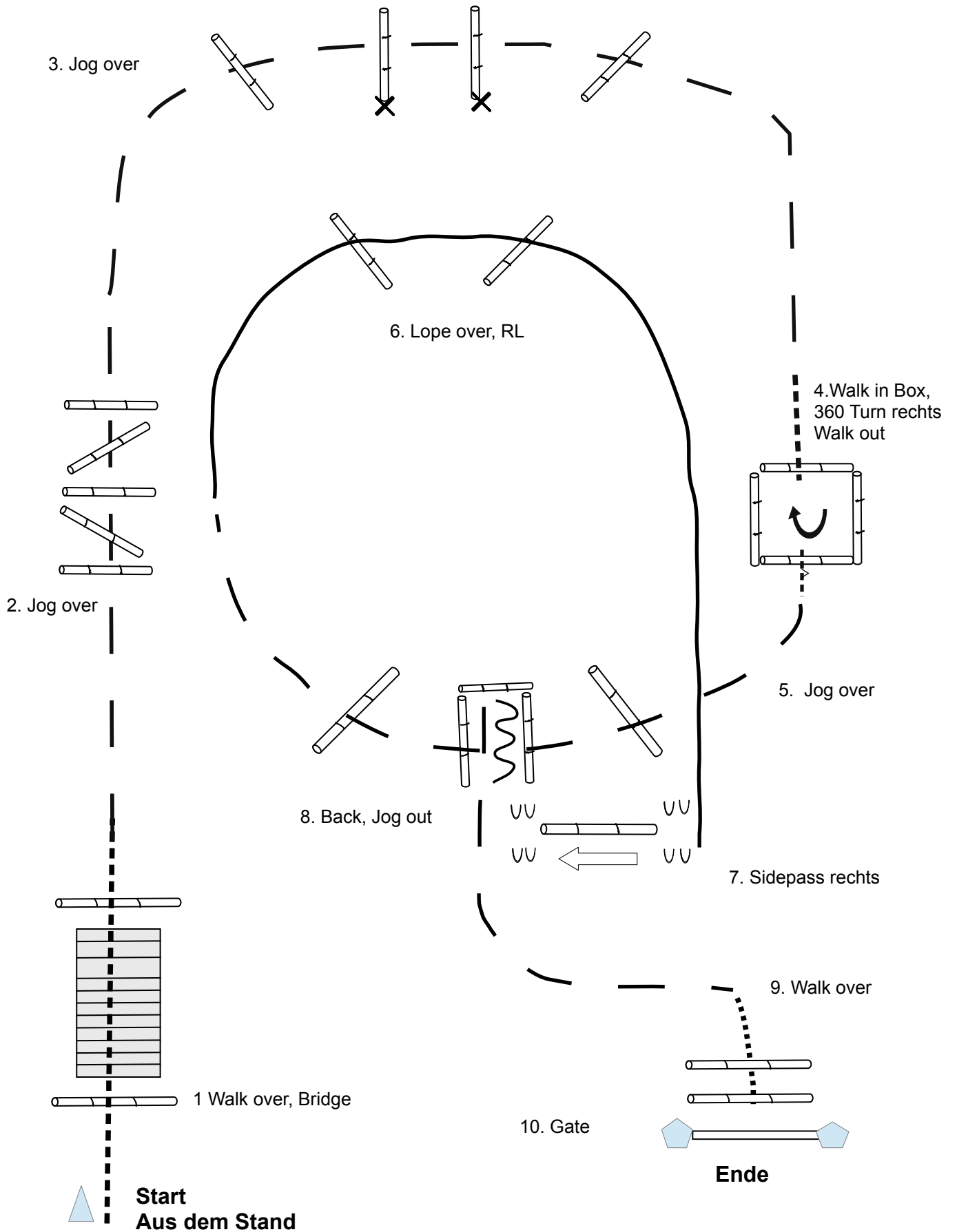
- 1) extended walk (RR)
- 2) trot, extended trot (RR)
- 3) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel (WR)
- 5) lope over left lead (TR)
- 6) 2 Galoppwechsel auf der Linken (WR)
- 7) extended lope (RR)
- 8) jog, jog in, 360° turn either way (TR)
- 9) back up, jog out (TR)
- 10) rechtsgalopp, run down entlang der langen Seite, sliding stop mind. 6m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, rollback links, kein Verharren (RR)
- 11) 2 Zirkel Galopp (links), 1 groß und schnell, 2 klein und langsam (WR)
- 12) 4 spins links, 4 spins rechts (RR)

	Back
	Lope
	Jog/Trot
	Walk
	Lead change
	flying/simple

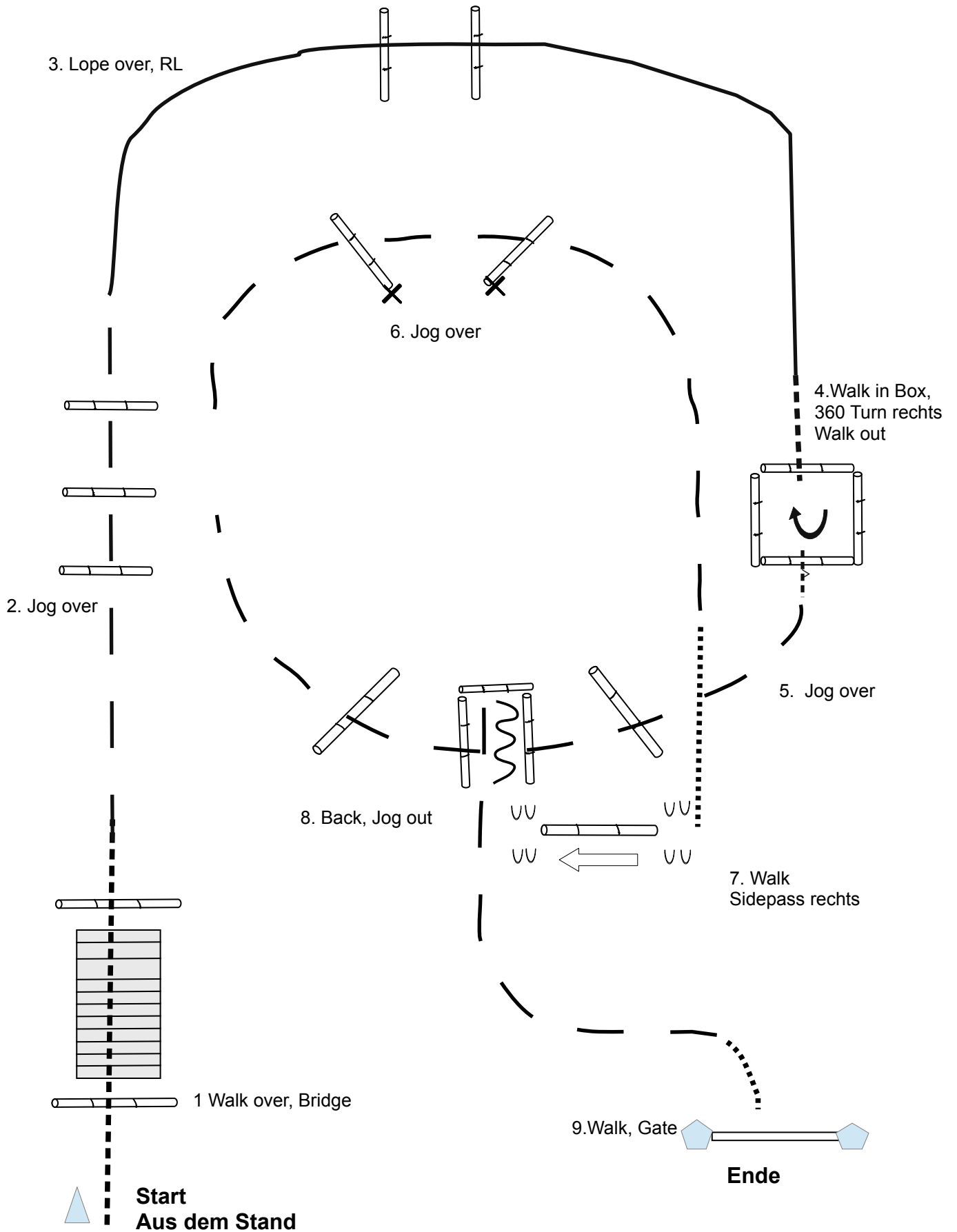
EWU-Turnier Hameln – Trail Horse LK 1-2 A/B



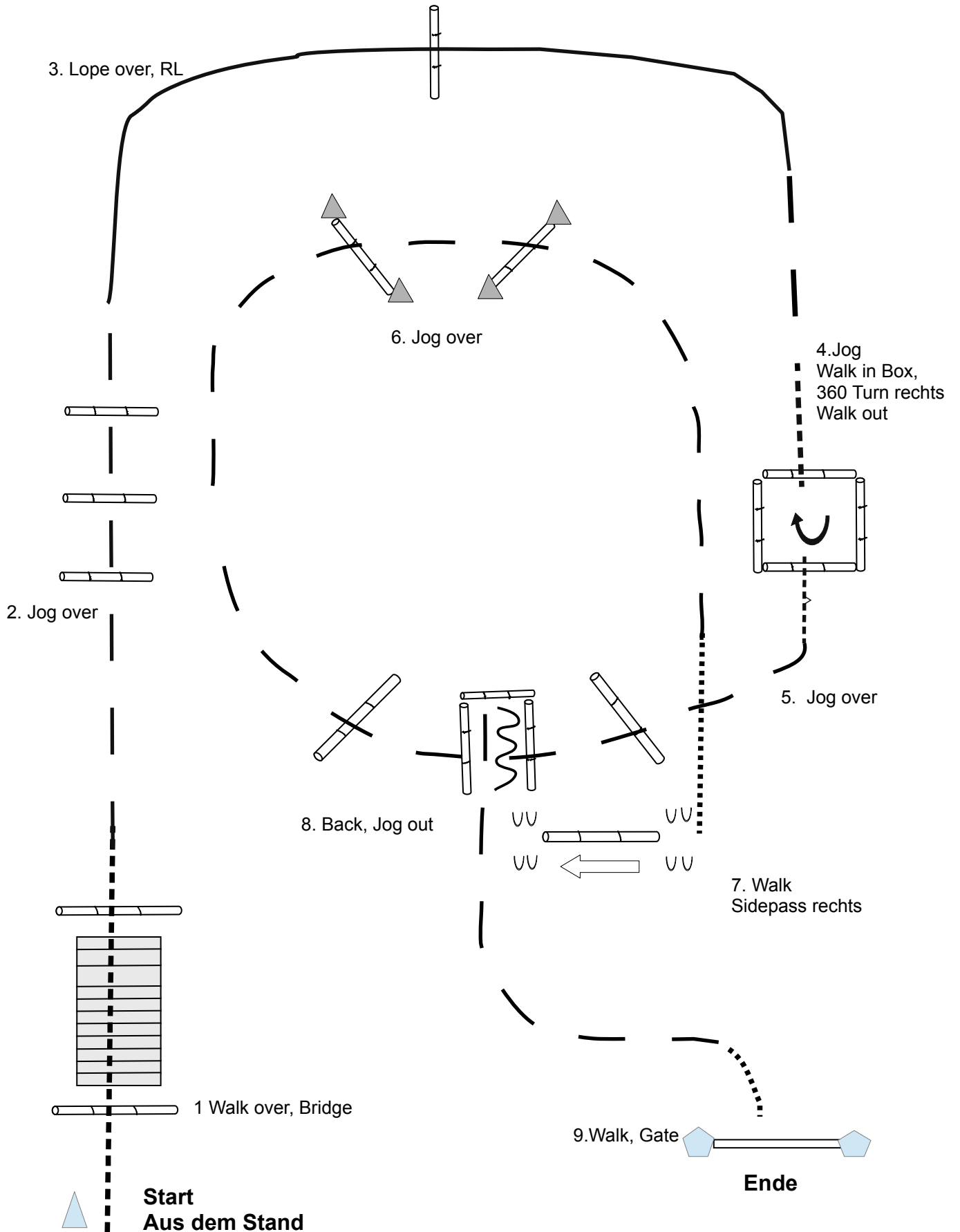
EWU-Turnier Hameln – Trail Horse LK 3



EWU-Turnier Hameln – Trail Horse LK 4

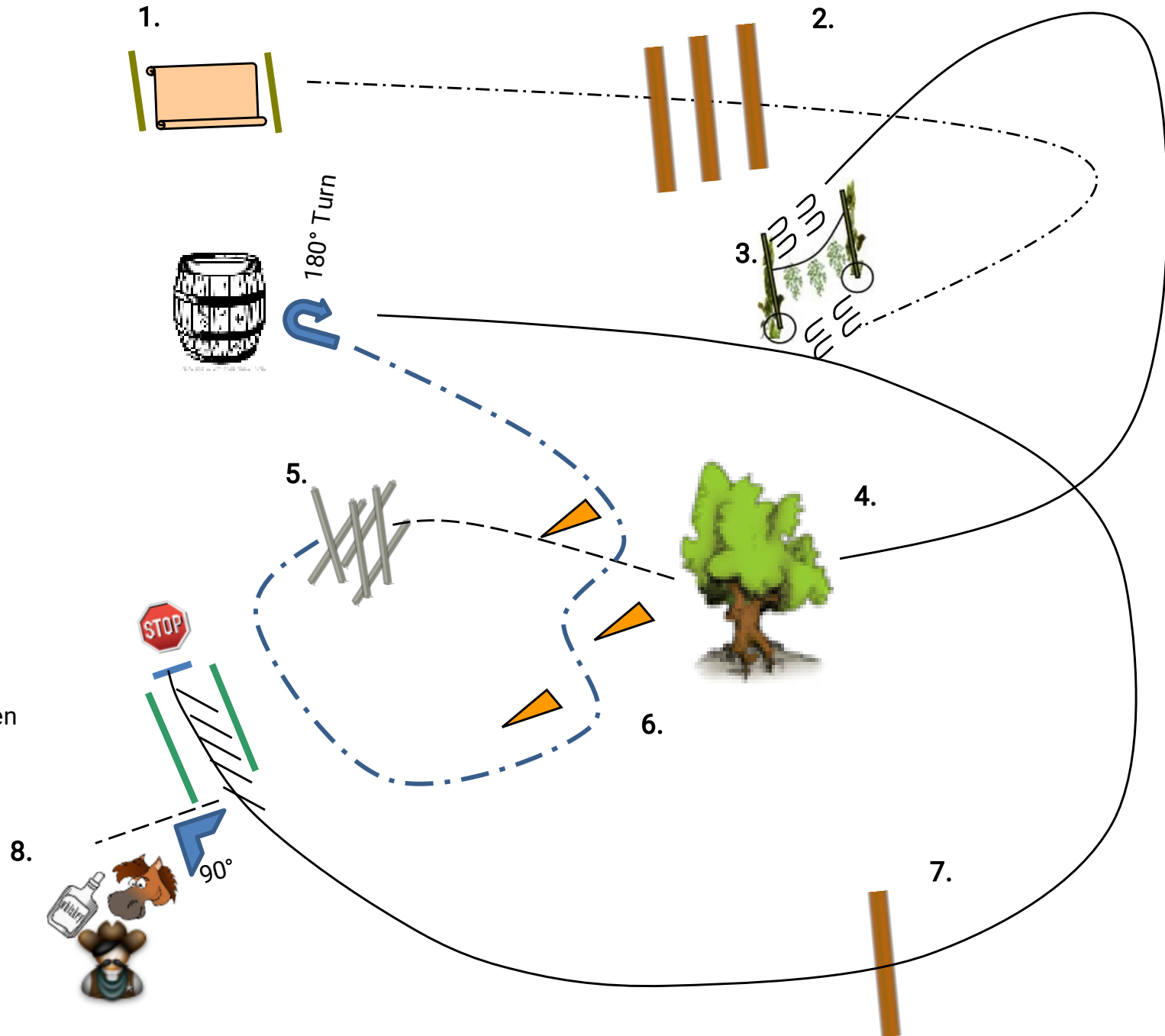


EWU-Turnier Hameln – Trail Horse LK 5



Ranch Trail - Hameln 2018

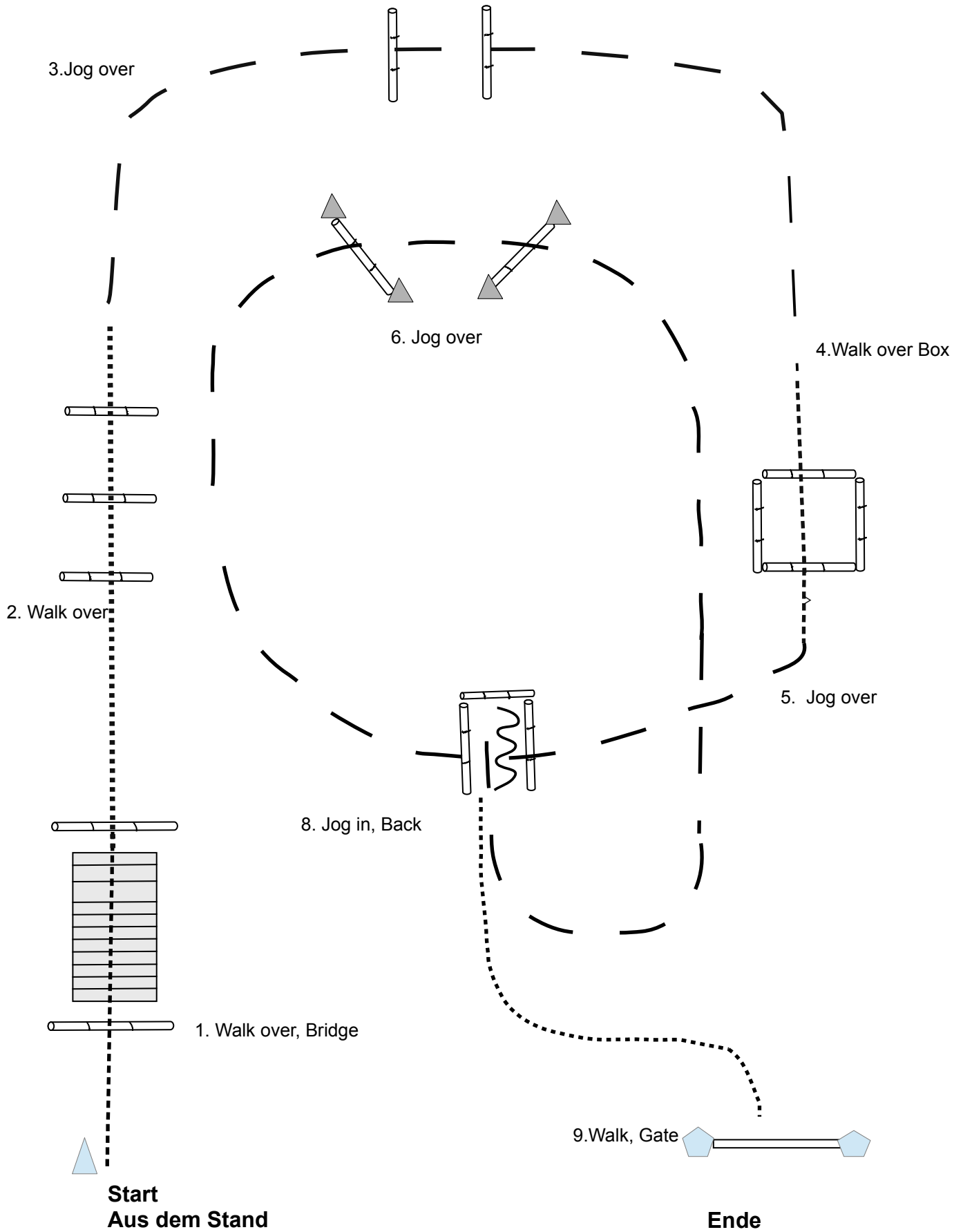
- walk
- - - - - jog
- · - · - Ext jog
- lope
- /////// Back up



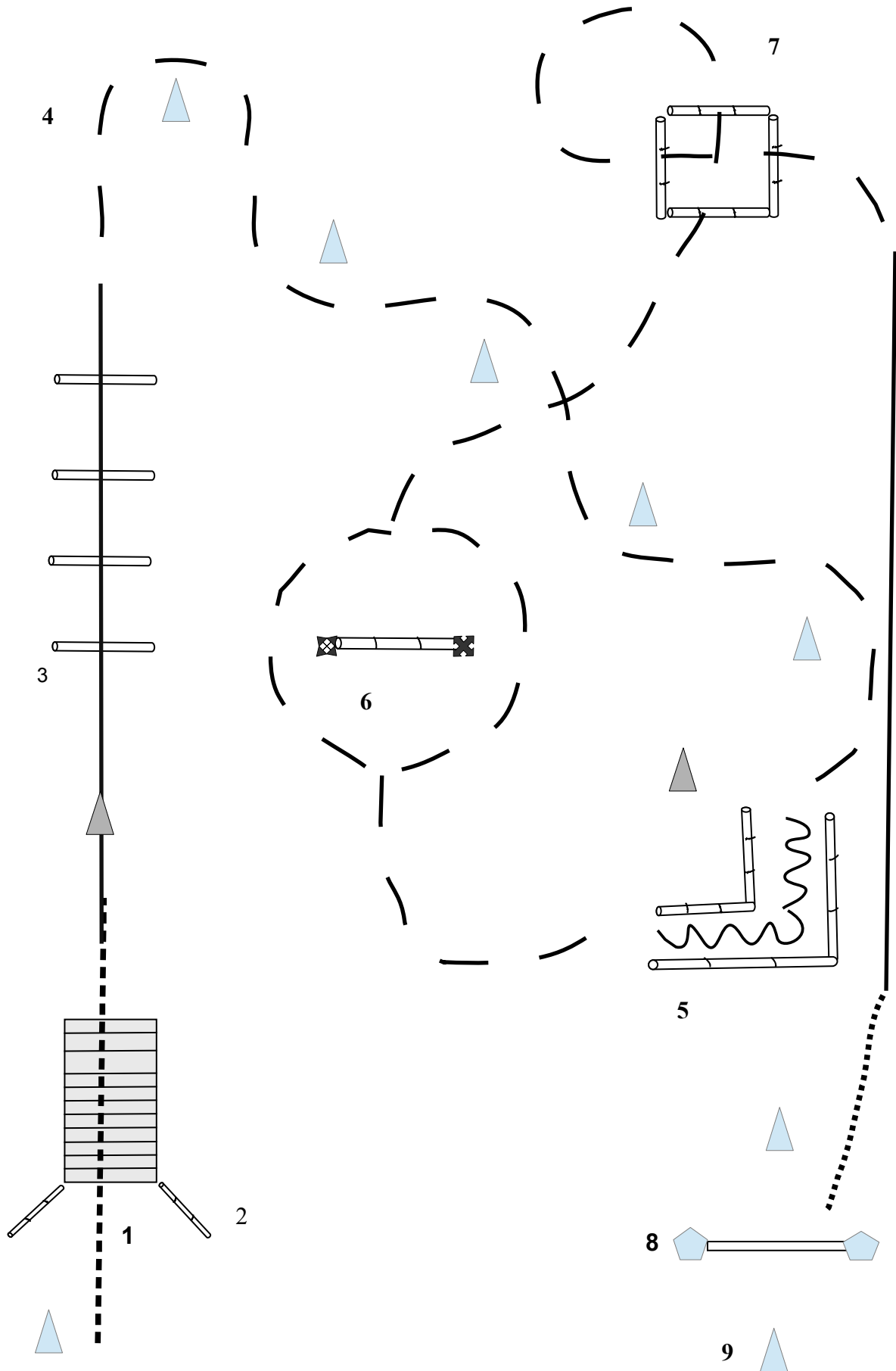
Ranch Trail Pattern:

1. Über Brücke gehen
LK 4 + 5 ohne Stange davor
und dahinter
2. Jog over
3. Jog bis zum Tor
Tor vorwärts rechte
Hand öffnen
4. Lope zum Wald
durch „Äste“ im Schritt reiten
5. Weiter Schritt über Stangen treten
6. Extended Jog durch den Slalom
bis vor das Fass.
7. 180° Turn nach rechts Lope zum
Sprung (LK 4 + 5 nur Stange)
Stop vor Stange
8. Backup und 90° Turn links
Walk zum Tisch
Erfrischung einnehmen
Im Walk ausreiten

EWU-Turnier Hameln - Green Horse Trail



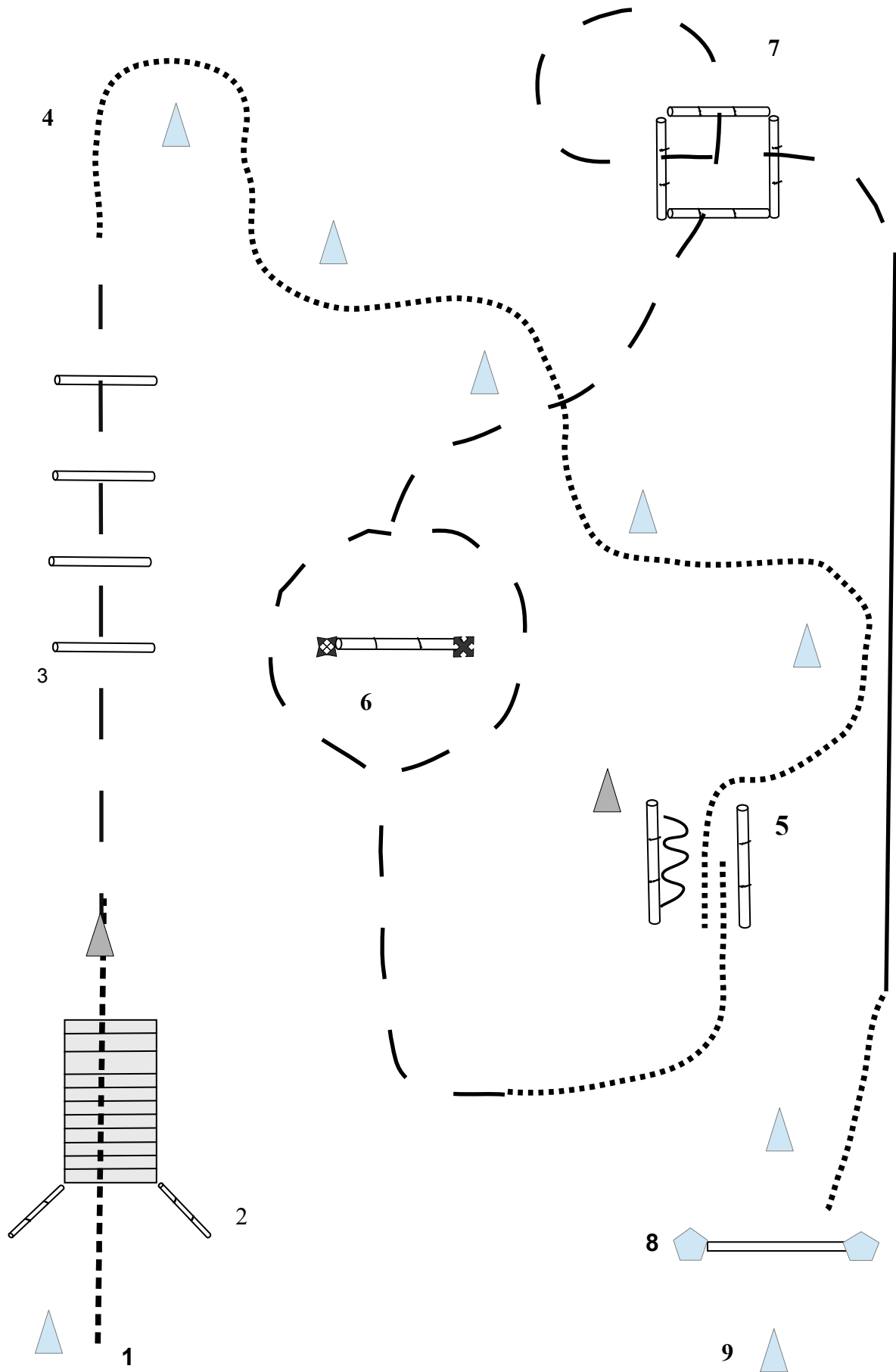
Horse-Dog-Trail LK1-2



Horse-Dog-Trail LK1-2

Nr.	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone halten. Walk zu 2	Hund ableinen Hund bei Fuß
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort abliegt Wahlweise re o. Li an Pylone im Walk vorbei reiten Lope zu 3	Hund voraus über die Brücke zur Pylone schicken, dort ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung Hund bei Fuß
3	Lope over Lope zu 4	Hund bei Fuß über die Stangen Hund bei Fuß
4	Jog Slalom Jog zu 5	Hund bei Fuß Hund bei Fuß
5	Stop Back Up Stop Jog zu 6	Hund zur Pylone schicken Hund ablegen an der Pylone Hund bei Fuß rufen Hund bei Fuß
6	Im Jog li oder re. am Sprung vorbei Jog zu 7	Hund springt über den Sprung Hund bei Fuß
7	Jog over Lope Walk zu 8	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat Hund bei Fuß Hund bei Fuß
8	Tor beliebig öffnen, durchreiten weit öffnen Tor schließen Walk zu 9	Hund an Pylone ablegen Hund durch Tor abrufen Hund an Pylone ablegen Hund bei Fuß
9	Anhalten, absteigen	Hund anleinen

Horse-Dog-Trail LK3-5



Horse-Dog-Trail LK3-5

Nr.	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone halten. Walk zu 2	Hund ableinen Hund bei Fuß
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort abliegt Wahlweise re o. Li an Pylone im Walk vorbei reiten Jog zu 3	Hund voraus über die Brücke zur Pylone schicken, dort ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung Hund bei Fuß
3	Jog over Jog zu 4	Hund bei Fuß über die Stangen Hund bei Fuß
4	Walk Slalom Walk zu 5	Hund bei Fuß Hund bei Fuß
5	Stop Walk in, Anhalten Back Up, Walk Out Stop Walk zu 6	Hund zur Pylone schicken Hund ablegen an der Pylone Hund bei Fuß rufen Hund bei Fuß
6	Im Jog li oder re. am Sprung vorbei Jog zu 7	Hund springt über den Sprung Hund bei Fuß
7	Jog over Lope Walk zu 8	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat Hund bei Fuß Hund bei Fuß
8	Tor beliebig öffnen, durchreiten weit öffnen Tor schließen Walk zu 9	Hund an Pylone ablegen Hund durch Tor abrufen Hund an Pylone ablegen Hund bei Fuß
9	Anhalten, absteigen	Hund anleinen